

Synthèse python

Table des matières

I - Exercice : Synthèse premier programme en python	3
II - Exercice : Variables et données	4

Exercice : Synthèse premier programme en python



Choix de l'environnement de programmation

Un langage de programmation est nécessaire pour l'écriture des programmes : un langage simple d'usage, interprété, concis, libre et gratuit, [REDACTED], largement répandu, riche de [REDACTED] adaptées aux thématiques étudiées et bénéficiant d'une [REDACTED] d'auteurs dans le monde éducatif est nécessaire. Le langage choisi est [REDACTED].

Environnement de programmation

Pour programmer en python il faudra installer [REDACTED].

Pyzo

Nous installerons également [REDACTED] qui fourni une aide à la programmation. En effet cet interface à l'aide de ses [REDACTED] :

- [REDACTED], l'endroit où l'on [REDACTED].
- [REDACTED], fenêtre dans laquelle [REDACTED]
- [REDACTED] de fichiers qui permet [REDACTED] dans l'ensemble [REDACTED].

Trinket

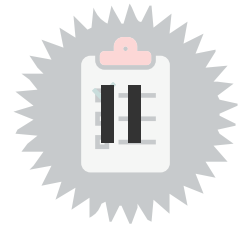
Sur le web¹ [REDACTED] permet de programmer en python à partir d'un [REDACTED].

Affichage du code

- Pour [REDACTED] du code on utilise la commande ; [REDACTED] avec l'expression à imprimer [REDACTED]
- Si je veux afficher du [REDACTED] il faut le placer entre "[REDACTED]"

¹. <https://trinket.io/>

Exercice : Variables et données



Les variables

C'est une [] que l'on stocke dans une case de la mémoire de l'ordinateur. On dit qu'elle est "[]" car c'est une valeur qui [] pendant le déroulement du [].

Si on affecte à la variable [] le contenu []
[] = "[]"

Nommage des variables

- Utilisez des noms descriptifs : `quantite_en_stock`
- Utilisez des mots complets
- Utilisez uniquement des caractères [] et des [] et surtout []

Type de données

- Les entiers ou `i` []
- Les [] ou `float`
- Les [] ou `strings`
- Les booléens []

Les opérations

On retrouve les quatre opérations de base plus l'opération qui donne le reste de x divisé par y : $x\%y$